

**RÈGLEMENTS NUMÉROS 2404-23, RCA17-19001, T-17-01 ET T-17-02**

**ENTRÉE EN VIGUEUR**

AVIS est par la présente donné que les règlements suivants ont été adoptés à la séance ordinaire du conseil d'arrondissement de Lachine tenue le 5 décembre 2016 :

**Règlement numéro 2404-23 modifiant le Règlement numéro R-2404-15 portant sur la circulation afin d'éliminer le secteur de stationnement réservé aux véhicules de travail le long de la rue Victoria, entre la 18<sup>e</sup> Avenue et la 25<sup>e</sup> Avenue**

**Règlement numéro RCA17-19001 sur la tarification**

**Règlement numéro T-17-01 décrétant une compensation relative à l'entretien et la propreté (exercice financier 2017)**

**Règlement numéro T-17-02 imposant une taxe relative aux services (exercice financier 2017)**

Ces règlements peuvent être consultés à la mairie d'arrondissement durant les heures de bureau.

Les règlements numéros RCA17-19001, T-17-01 et T-17-02 ont effet à compter du 1<sup>er</sup> janvier 2017.

Fait à Montréal, arrondissement de Lachine, ce 15 décembre 2016.

M<sup>e</sup> Danielle Ruest  
Secrétaire d'arrondissement  
Arrondissement de Lachine

**BY-LAWS NUMBERS 2404-23, RCA17-19001, T-17-01 AND T-17-02**  
**COMING INTO FORCE**

NOTICE is hereby given that the following by-laws were adopted at the regular sitting of the Lachine borough council held on December 5, 2016:

**By-law number 2404-23 amending By-law number R-2404-15 concerning traffic in order to eliminate a parking zone reserved for work vehicles along rue Victoria, between 18<sup>e</sup> Avenue and 25<sup>e</sup> Avenue**

**By-law number RCA17-19001 on tariffs**

**By-law number T-17-01 imposing a compensation for the maintenance and cleanliness (2017 fiscal year)**

**By-law number T-17-02 establishing a service tax (2017 fiscal year)**

These by-laws may be consulted at the borough hall during business hours.

By-laws numbers RCA17-19001, T-17-01 and T-17-02 become effective on January 1, 2017.

Given in Montréal, borough of Lachine, this December 15, 2016.